

20 over rood.

Iedereen speelt met dezelfde bal en in de eerste beurt iedereen van acquit. Altijd eerste de rode bal raken voor de andere bal. Na de eerste 4 gescoorde punten volgt een toverbal etc. Een toverbal is een driebander over rood of een abricole over rood. De punten blijven behouden.

Met dank aan de Veerbenders.

Naam								
1								
2								
3								
4								
5 toverbal								
6								
7								
8								
9								
10								
11 toverbal								
12								
13								
14								
15								
16								
17 toverbal								
18								
19								
20								

Kikkeren

Maak 3 libre, 3 driebanders, 3 bandstoters, 3 abricoles, 3 keer over rood en 3 kikers. Een kikker is een carambole waarbij geen van de ballen de band raakt, ook niet na het caramboleren. Iedereen speelt met dezelfde bal en in de eerste beurt speelt iedereen van acquit. Zolang als men scoort, kan men doorspelen, zo niet is de volgende speler.

Naam								
Libre								
Band								
3band								
Abricole								
Rood								
Kikker								

Naam								
Libre								
Band								
3band								
Abricole								
Rood								
Kikker								