



INTERVALTABELLEN LANDSCOMPETITIE 2017-2018

LIBRE

Dubbel  
partij

GEMIDDELDE		TE M.	INTER-	TE M
VAN	TOT	CAR.	VAL	CAR.
0,00	0,10	15	15	17
0,10	0,15	16	1	18
0,15	0,20	17	1	19
0,20	0,25	18	1	20
0,25	0,30	19	1	21
0,30	0,35	20	1	23
0,35	0,40	21	1	25
0,40	0,50	23	2	27
0,50	0,60	25	2	29
0,60	0,70	27	2	31
0,70	0,80	29	2	33
0,80	0,90	31	2	35
0,90	1,00	33	2	37
1,00	1,10	35	2	39
1,10	1,20	37	2	41
1,20	1,30	39	2	43
1,30	1,40	41	2	45
1,40	1,50	43	2	47
1,50	1,60	45	2	49
1,60	1,70	47	2	51
1,70	1,80	49	2	53
1,80	1,90	51	2	55
1,90	2,00	53	2	60
2,00	2,20	55	2	65
2,20	2,40	60	5	70
2,40	2,60	65	5	75
2,60	2,80	70	5	80
2,80	3,00	75	5	90
3,00	3,50	80	5	100
3,50	4,00	90	10	110
4,00	4,50	100	10	120
4,50	5,00	110	10	130
5,00	5,50	120	10	140
5,50	6,00	130	10	150
6,00	6,50	140	10	160
6,50	7,00	150	10	170
7,00	8,00	160	10	180
8,00	9,00	170	10	200
9,00	10,00	180	10	220
10,00	11,00	200	20	250
11,00	13,00	220	20	300
13,00	15,00	250	30	350
15,00	20,00	300	50	nvt
20,00	25,00	350	50	nvt

> L.GH

> L.GH

TEAMCOMPETITIE

C4	C3	C2	C1	C5 Dames	Dag Biljart	Jeugd PK
15	35	55	80	15	15	15
16	35	55	80	16	16	16
17	35	55	80	17	17	17
18	35	55	80	18	18	18
19	35	55	80	19	19	19
20	35	55	80	20	20	20
21	35	55	80	21	21	21
23	35	55	80	23	23	23
25	35	55	80	25	25	25
27	35	55	80	27	27	27
29	35	55	80	29	29	29
31	35	55	80	31	31	31
33	35	55	80	33	33	33
35	35	55	80	35	35	35
37	37	55	80	37	37	37
39	39	55	80	39	39	39
41	41	55	80	41	41	41
45	43	55	80	43	43	43
47	45	55	80	45	45	45
49	47	55	80	47	47	47
51	49	55	80	49	49	49
53	51	55	80	51	51	51
55	53	55	80	53	53	53
	55	55	80	55	55	55
	60	60	80	60	60	60
	70	65	80	65	65	65
	75	70	80	70	70	70
	80	75	80	75	75	75
	90	80	80	80	80	80
	100	90	90	90	90	90
		100	100	100	100	100
		110	110	110	110	110
		120	120	120	120	120
		130	130	130	130	130
		140	140	140	140	140
		150	150	150	150	150
		170	160		160	160
		180	170		170	170
		200	180		180	180
		220	200		200	200
			220		220	220
			250		250	250
			300		300	300
			350		350	350

## Schema bij het overstappen van libre naar andere spelsoorten.

LIBRE		LIBRE GROTE HOEK < 9,00L GH naar 14,99 L			KADER 38/2 (K38/2) < 6,50 K 38/2 naar 14,99 L GH			KADER 57/2 (K57/2) < 9,00 K 5738/2 naar 14,99 K 38/2			BANDSTOTEN (B) < 5,00 B naar 14,99 K 57/2		
		GEMIDDELDE		TE M.	GEMIDDELDE		TE M.	GEMIDDELDE		TE M.	GEMIDDELDE		TE M.
		VAN	TOT	CAR.	VAN	TOT	CAR.	VAN	TOT	CAR.	VAN	TOT	CAR.
10,00	11,00												
11,00	13,00												
13,00	15,00												
15,00	20,00				9,00	10,00	180	6,50	7,00	150	9,00	10,00	180
20,00	25,00				10,00	11,00	200	7,00	8,00	160	10,00	11,00	200
					11,00	13,00	220	8,00	9,00	170	11,00	13,00	220
					13,00	15,00	250	9,00	10,00	180	13,00	15,00	250
					15,00	20,00	300	10,00	11,00	200	15,00	20,00	300
					20,00	25,00	350	11,00	13,00	220	20,00	25,00	350
								13,00	15,00	250			
								15,00	20,00	300			
								20,00	25,00	350			

Komt een speler in bovenstaande spelsoorten onder de onderste grens, gaat deze terug naar de lagere spelsoort met het gemiddelde tot 15.00

De pijlen > tussen de verschillende spelsoorten geven aan bij welk gemiddelde men mag overstappen naar de andere spelsoort.

Speelt men boven de 15,00 libre, heeft men de keuze om over te stappen naar Libre Grote Hoek of kader 38/2.

Bij het spelen van een dubbelpartij in de spelsoort libre, wordt het aantal caramboles verhoogd met 2 intervallen.

## Driebanden

Dubbel  
Partij

GEMIDDELDE		TE M. CAR.	INTER- VAL	TE M. CAR.
VAN	TOT			
0,100	0,300	15		16
0,300	0,320	16	1	17
0,320	0,340	17	1	18
0,340	0,360	18	1	19
0,360	0,400	19	1	21
0,400	0,440	21	2	23
0,440	0,480	23	2	25
0,480	0,520	25	2	27
0,520	0,560	27	2	29
0,560	0,600	29	2	31
0,600	0,640	31	2	33
0,640	0,680	33	2	35
0,680	0,720	35	2	37
0,720	0,760	37	2	39
0,760	0,800	39	2	41
0,800	0,880	41	2	45
0,880	0,960	45	4	49
0,960	1,040	49	4	53
1,040	1,120	53	4	57
1,120	1,200	57	4	62
1,200	1,360	62	5	70
1,360	1,520	70	8	78
1,520	1,680	78	8	86
1,680	1,840	86	8	94
1,840	2,000	93	7	100
2,000	∞	100	7	107

## TEAMCOMPETITIE

B2	B1	A
15	23	15
16	23	16
17	23	17
18	23	18
19	23	19
21	23	21
23	23	23
25	25	25
27	27	27
29	29	29
31	31	31
33	33	33
35	35	35
37	37	37
39	39	39
41	41	41
45	45	45
49	49	49
53	53	53
57	57	57
62	62	62
70	70	70
78	78	78
86	86	86
93	93	93
100	100	100

Bij het spelen van een dubbelpartij in de spelsoort driebanden, wordt het aantal caramboles verhoogd met 1 interval.

## **Toelichting verschillende klassen.**

De **C4** klasse loopt van 0.00 tot 1.40.

Komt een speler lopende het seizoen boven de 1.40, mag deze het seizoen afmaken volgens de gele intervallen in deze klasse.

Teamopstelling: 3 spelers, waarvan één speler een gemiddelde mag hebben boven de bovengrens van deze klasse. (alleen gele intervallen)

Deze regel geldt bij aanvang van de competitie. Komt een speler in de loop van de competitie boven de bovengrens, dan mogen beide spelers worden opgesteld in het team en de competitie afmaken.

Het minimum aantal te maken caramboles is 15.

De **C3** klasse loopt van 1.00 tot 2.40.

Komt een speler lopende het seizoen boven de 2.40, mag deze het seizoen afmaken volgens de gele intervallen in deze klasse.

Teamopstelling: 3 spelers, waarvan één speler een gemiddelde mag hebben boven de bovengrens van deze klasse. (alleen gele intervallen)

Deze regel geldt bij aanvang van de competitie. Komt een speler in de loop van de competitie boven de bovengrens, dan mogen beide spelers worden opgesteld in het team en de competitie afmaken.

Het minimum aantal te maken caramboles is 35.

De **C2** klasse loopt van 2.00 tot 7.00.

Komt een speler lopende het seizoen boven de 7.00, mag deze het seizoen afmaken volgens de gele intervallen in deze klasse.

Teamopstelling: 3 spelers, waarvan één speler een gemiddelde mag hebben boven de bovengrens van deze klasse. (alleen gele intervallen)

Deze regel geldt bij aanvang van de competitie. Komt een speler in de loop van de competitie boven de bovengrens, dan mogen beide spelers worden opgesteld in het team en de competitie afmaken.

Het minimum aantal te maken caramboles is 55.

De **C1** klasse loopt van 3.00 tot 15.00.

Komt een speler lopende het seizoen boven de 15.00, moet deze speler overstappen naar een andere spelsoort.

Teamopstelling: 3 spelers, waarvan één speler een gemiddelde mag hebben boven de bovengrens van deze klasse. (alleen gele intervallen)

Het minimum aantal te maken caramboles is 80.

Voorts gelden de volgende regels.

Minimaal 2 librespelers (libre of libre GH) per teamopstelling.

Maximaal 1 speler per teamopstelling libre grote hoek.

Maximaal 1 speler per teamopstelling kader.

Maximaal 1 speler per teamopstelling bandstoten.

De teamopstelling geschiedt op basis van spelsoort en vervolgens op gemiddelde.

Speelt men libre met grote hoek en komt de speelbal vast te liggen aan één van de twee andere ballen, heeft men geen keus om van losband te spelen. De ballen worden dan op de acquits gelegd en volgt de acquitstoot.

De **B2** klasse loopt van 0.00 tot 0,600.

Komt een speler lopende het seizoen boven de 0,600 mag deze het seizoen afmaken volgens de gele intervallen in deze klasse.

Teamopstelling: 3 spelers, waarvan één speler een gemiddelde mag hebben boven de bovengrens van deze klasse. (alleen gele intervallen)

Deze regel geldt bij aanvang van de competitie. Komt een speler in de loop van de competitie boven de bovengrens, dan mogen beide spelers worden opgesteld in het team en de competitie afmaken.

Het minimum aantal te maken caramboles is 15.

De **B1** klasse loopt van 0.440 tot 2,00.

Teamopstelling: 3 spelers.

Het minimum aantal te maken caramboles is 23.

**Voor alle teams in de Landscompetitie geldt dat men 8 spelers per team mag opgeven voor deze competitie.**

Aanvullingen voor de Landscompetitie 2017-2018 (zie ook Art 7208 van het CR)

Het eindgemiddelde van de competitie van 2016-2017, mits er 4 partijen gespeeld zijn, is het startgemiddelde voor de competitie van 2017-2018.

Deze speler heeft dan een officieel gemiddelde.

Als deze speler op de helft van de competitie minimaal 4 wedstrijden heeft gespeeld, wordt zijn gemiddelde herzien.

Dit gemiddelde kan zowel naar boven, (onbeperkt aantal intervallen), als naar beneden, (maximaal 1 interval) worden bijgesteld.

Op het eind van de competitie wordt zijn gemiddelde opnieuw vastgesteld voor het nieuwe seizoen.

Wordt een team afgevaardigd naar een gewestelijke finale en een eventuele Landsfinale, wordt het te spelen gemiddelde als volgt vastgesteld:

Men kiest het hoogste gemiddelde uit:

- het aanvangsgemiddelde,
- het gemiddelde op de helft van de competitie,
- het eindgemiddelde.

Aan de hand van het hoogste gemiddelde wordt het aantal te spelen caramboles vastgesteld.

Heeft een speler geen officieel gemiddelde, wordt er N.O. achter de naam geplaatst.

Dergelijke speler wordt qua gemiddelde herzien na 4 partijen in de eerste helft van de competitie.

Zijn gemiddelde kan dan zowel naar beneden (maximaal 1 interval) als naar boven (onbeperkt aantal intervallen) worden bijgesteld. Tevens wordt dan het aantal te maken caramboles gewijzigd.

Speelt deze speler of speelster pas in de tweede helft van de competitie zijn of haar 4de partij, wordt het gemiddelde ook opnieuw vastgesteld.

Met dien verstande dat er alleen maar verhoogd kan worden.

Speelt een N.O. speler na 4 partijen meer dan 20% (libre) of 10% (driebanden) hoger dan dan de maximum algemeen gemiddelde grens van zijn aanvankelijk vastgestelde interval, dan wordt zijn partijlengte vastgesteld naar het nieuwe gemiddelde.

Bovendien vindt er, indien nodig, puntenaftrek plaats.

Deze worden toegekend aan de tegenpartij.